取得ヒーロースタンス・最終能力・兵装

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果	切り離し
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬		☐
最終能力		なし					☐
《基本兵装》「アームドデバイス」	ターン開始 準備 ターン終了	なし	使用者	使用者	一瞬	《兵装》を1つ使用不能にして、【負荷】3点、あるいは【電力】を1LV～3LVなら20点、4～10LVなら30点回復。	☐
《最終通告》「アルティメイタム」	いつでも	なし	使用者	使用者	2ターン	1戦闘中1回、【電力】を上限ごと+40、判定とダメージダイスの基本が4dに、次のターンのターン終了時に[戦闘不能]。	☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定（肉弾攻撃or肉体+修正）	肉弾回避判定	射撃命中判定（射撃攻撃or感覚+修正）	射撃回避判定	特殊命中判定（特殊攻撃or知力+修正）	特殊回避判定
能力値						
技能						
総計						

	肉弾ダメージ（戦闘修正+修正）	肉弾防御力（戦闘修正+修正）	射撃ダメージ（戦闘修正+修正）	射撃防御力（戦闘修正+修正）	特殊ダメージ（戦闘修正+修正）	特殊防御力（戦闘修正+修正）
戦闘修正						
素手（格闘）	1d-2(1d)					
電装化時の素手	2d					
電柱／車	+3d		5d			
総計						

行動値

エナジー 最大値

現在値

電力 最大値

現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット
- ☐ 隊員証
- ☐ DUSTコート
- ☐ 封印装置
- ☐ 覚醒器
- ☐ 補修ディスク
- ☐ 特殊パッチ
- ☐ A.Dコート
- ☐ （通常武器）
- ☐☐ 住居（　　）
- ☐ 自動車
- ☐ 自動二輪
- ☐ 原付
- ☐ 自転車
- ☐ 携帯電話
- ☐ かばん
- ☐ ピッキングツール

メモ

経済力：
所持金：（　d×　　円）